

## **Dla przedsiębiorcy**

Opublikowano: środa, 16, listopad 2022 11:45

Odsłony: 27551

---

Już od 9 do 11 grudnia na Placu pod Skałkami po raz kolejny spotkamy się na Starachowickim Jarmarku Bożonarodzeniowym.

To już szósta edycja tego lubianego przez mieszkańców miasta wydarzenia.

Przez trzy grudniowe dni będzie można nabyć świąteczne ozdoby, choinki, upominki, regionalne wędliny i jedzenie.

Nie zabraknie warsztatów ozdób bożonarodzeniowych, wspólnego ubierania choinki, kolędowania, a najmłodszych tradycyjnie odwiedzi Mikołaj!

Zapraszamy wszystkich chętnych wystawców do zapoznania się z regulaminem i uczestnictwa w Jarmarku!

Do zobaczenia!

### **REGULAMIN**

#### Regulamin VI Starachowickiego Jarmarku Bożonarodzeniowego 2022

1. VI Starachowicki Jarmark Bożonarodzeniowy 2022 jest wydarzeniem organizowanym przez Park Kultury z siedzibą w Starachowicach przy ul. Radomskiej 21, zwanym dalej Organizatorem (siedziba tymczasowa Parku Kultury - ul. Leśna 2, 27-200 Starachowice).
2. Jarmark odbędzie się w dniach: 9.12.2022r. w godz. 16.00-20.00 i 10-11.12.2022r. (sobota i niedziela godz. 10.00-20.00 na Placu pod Skałkami w Starachowicach).
3. Wystawcą na Jarmarku może być osoba/firma/restauracja oferująca do sprzedaży towary związane z tematyką świąteczną: prezenty, ozdoby, potrawy wigilijne i regionalne, wypieki, stroiki, choinki. Zgodnie z duchem Jarmarku Organizator nie przyjmuje zgłoszeń od wystawców oferujących sprzedaż wyrobów plastikowych, mało estetycznych, szkodliwych dla środowiska czy noszących cechy hazardu.
4. Wystawcy odpowiedzialni są za zapewnienie spełniania przez stoisko warunków i wymagań sanitarnych, BHP i PPOŻ oraz zobowiązani są posiadać wszelkie wymagane prawem pozwolenia, decyzje, zaświadczenia niezbędne od legalnego funkcjonowania stoiska. Wystawcy, którzy planują sprzedaż alkoholu (grzane piwo/wino) oraz innych towarów wymagających koncesji/licencji/zezwoleń zobowiązani są do ich uzyskania i przedłożenie Organizatorowi do 7.12.2022r.
5. Teren Jarmarku dostępny jest dla Wystawców od godz. 15.00 w dn. 9.12.2022r. i od godz. 9.00 w dn. 10-11.12.2022r.- wtedy możliwe jest wypakowanie towarów na stoisku wskazanym przez Organizatora.
6. Wynajem stoiska - domku na Jarmark jest płatny, jednak ze względu na teren, jednorazowo może w nim wziąć udział ograniczona liczba wystawców (max.28 miejsc), obowiązuje zasada kolejności zgłoszeń.
7. Warunkiem uczestnictwa w Jarmarku jest wypełnienie karty zgłoszeń (zał. 1) oraz uiszczenie opłaty do dnia 7.12.2022r. oraz przedstawienie stosownych dokumentów jeśli Wystawca planuje sprzedaż alkoholu i innych towarów wymagających zezwoleń.
8. Miejsce do wystawiania się wskazuje Organizator - każdemu z wystawców będzie przypisane miejsce (drewniany domek).

## **Dla przedsiębiorcy**

Opublikowano: środa, 16, listopad 2022 11:45

Odsłony: 27551

---

9. Organizator zapewnia jedynie miejsce wystawiennicze (drewniany domek), przyłącze do prądu (max. do 3 kW), dostęp do toalety oraz ochronę terenu Jarmarku (nie stoisk) w godzinach nocnych - stoły, krzesła i inne niezbędne rzeczy do funkcjonowania stoiska zapewnia sobie Wystawca. W razie niekorzystnej pogody prosimy o przywożenie dmuchaw gazowych, a nie elektrycznych.
10. Organizator nie zapewnia miejsc parkingowych. Po wypakowaniu towaru Wystawca musi odjechać samochodem z placu, na którym odbywa się Jarmark.
11. Udział w Jarmarku równoznaczny jest z akceptacją niniejszego Regulaminu.
12. Uczestnik, który nie zastosuje się do Regulaminu może zostać wykluczony z udziału w Jarmarku.
13. W przypadku niekorzystnej sytuacji pogodowej/losowej Organizator zastrzega sobie prawo do przerwania bądź odwołania wydarzenia.
14. Wszelkie kwestie sporne rozstrzyga Organizator.
15. Informujemy, że na Jarmarku wykonywane będą materiały promocyjne (zdjęcia, filmy), które będą umieszczane na stronie internetowej Organizatora, Urzędu Miasta, w mediach społecznościowych oraz lokalnych i regionalnych mediach. Uczestnictwo w wydarzeniu jest równoznaczne z wyrażeniem zgody na umieszczenie zdjęć w ww mediach.

**KARTA ZGŁOSZENIA** (pobierz)