

**Jakie jest największe zwierzę lądowe Norwegii, jak tłumaczymy tytuł norweskiego hymnu, a także co jest tradycją piątkowych kolacji w Skandynawii. Między innymi z takimi pytaniami musieli zmierzyć się uczestnicy drugiej edycji konkursu wiedzy o Norwegii, który odbył się w sali „Olimpia” Urzędu Miejskiego. Konkurs wygrała Julia Przygoda - uczennica Szkoły Podstawowej nr 13.**

Za nami druga odsłona konkursu wiedzy o Norwegii, który już na stałe wpisał się w kalendarz konkursów edukacyjnych w naszym mieście. W styczniu uczniowie starachowickich szkół podstawowych rywalizowali drużynowo o tytuł szkoły, która o skandynawskim państwie wie jak najlepiej. Sukces odniosła wówczas Szkoła Podstawowa nr 13.

Julia Przygoda, Damian Klimaszewski oraz Jan Pastuszka to trójka reprezentantów „trzynastki”, którzy po zakończeniu części konkursowej mogli unieść ręce w geście triumfu, a następnie odebrać gratulacje od Zastępcy Prezydenta Miasta Starachowice Marcina Gołębiowskiego. Poza gratulacjami czekały na nich jeszcze upominki związane z projektem realizowanym przez miasto w ramach funduszy norweskich.

Po kilku miesiącach oczekiwania nadszedł czas drugiej edycji tego konkursu. Uczniowie przez ten czas studiowali wiedzę na temat Norwegii i dowiadawali się o licznych ciekawostkach na temat kraju Wikingów. Zdobyta wiedza miała okazać się kluczowa w końcowym sukcesie konkursu, który tym razem odbywał się w kategorii indywidualnej.



### Emocji nie brakowało

W konkursie wzięło udział 16 uczniów reprezentujących 8 starachowickich szkół podstawowych. Każdą ze szkół reprezentowała dwójka uczniów, która musiała zmierzyć się z pytaniami przygotowanymi przez organizatorów. Tym razem była to pula 21 pytań dotyczących następujących dziedzin: geografia, mitologia nordycka, kulinaria, słynni twórcy kultury, sport, symbole narodowe, święta narodowe Norwegii czy ustrój państwowy.



-Starachowicki konkurs wiedzy to jednak nie tylko formułki i dane statystyczne. To przede wszystkim ciekawostki oraz fakty z życia Norwegów, które mogą zaskoczyć nie jedną osobę. Nasi uczestnicy to jednak uczniowie, którzy za każdym razem doskonale radzą sobie z przygotowanymi pytaniami. Podobnie było również tym razem. 21 pytań testowych przygotowanych w oparciu o nowoczesną platformę do tworzenia zagadek online, czyli popularny Kahoot nie sprawiło większych problemów uczestnikom zabawy. Oczywiście jak zwykle nie brakowało zmian w aktualnej klasyfikacji, która wyświetlana była po każdym z pytań – oceniają konkurs organizatorzy.

## Wolontariat

Opublikowano: piątek, 28, kwiecień 2023 09:19

Odsłony: 40175



Emocjonująca rozrywka była interesującym konkursem, który z uwagą obserwowali również przedstawiciele norweskiej delegacji z Bergen. Nasi goście byli pod wrażeniem wiedzy uczestników konkursu.

### Zwycięzcy konkursu

Najlepsza okazała się tym razem Julia Przygoda z SP nr 13. Uczennica „trzynastki” znów stanęła więc na najwyższym stopniu podium i w nagrodę otrzymała okazały puchar za zwycięstwo oraz atrakcyjne nagrody ufundowane przez Urząd Miejski.



Drugie miejsce zajął jej szkolny kolega Jakub Zyzman, a na trzecim miejscu uplasowała się Julia Tomczyk z SP nr 9.

Dodatkowo wszyscy uczestnicy konkursowej zabawy otrzymali pamiątkowe dyplomy i upominki.

Nagrody i upominki dla uczniów wręczył Zastępca Prezydenta Miasta Marcin Gołębiowski, który już zapowiedział trzecią edycję konkursu. Zapewne nasi uczniowie już odliczają czas do kolejnej okazji sprawdzenia swojej wiedzy o Norwegii.

## Wolontariat

Opublikowano: piątek, 28, kwiecień 2023 09:19

Odsłony: 40175



Konkurs promował projekt „Kierunek Przyszłość – Starachowicki Program Rozwoju Lokalnego” realizowany w naszym mieście przy wsparciu z Norweskiego Mechanizmu Finansowego 2014-2021, a jego celem jest rozwijanie zainteresowań i uzdolnień uczniów szkół podstawowych, pogłębianie i poszerzanie wiedzy uczniów w oparciu o udział w edukacyjnych konkursach wiedzy oraz rozbudzenie wśród uczniów zainteresowania kulturą danego kraju, a także wzbogacenie wiedzy z zakresu mitologii, kultury, historii i geografii Norwegii.